

ALGORITHMIQUE III.5

LET'S SWING !

À propos des exercices individuels Les exercices notés (*) sont obligatoires et individuels. Ils sont à faire avant le prochain *cours*. Ils seront notés. Une réponse fausse, sans commentaires et rendue par plusieurs personnes sera considérée comme de la copie et vaudra 0.

En d'autres termes, *testez vos programmes* !

À propos des exercices collaboratifs Les exercices notés © sont aussi obligatoires et partagés entre toute la classe. Ils sont aussi à faire avant le prochain cours. Ils seront aussi notés mais la note sera appliquée à toute la classe.

Exercice 1. Reproduisez l'interface graphique suivante :



Le gestionnaire de mise en page est un `BorderLayout`, la barre en bas est un `JLabel` et le champ au centre est un `JTextPane`.

Exercice 2. Reproduisez l'interface graphique suivante :



Il s'agit de quatre `JLabels` entourant un `JPanel`, qui lui-même contient quatre `JLabels` entourant un `JPanel`... Vous avez le choix des couleurs. Pour ajouter un composant `c` à un `JPanel` `p`, utilisez `p.add(c)` ou `p.add(c, ...)` – les points de suspension sont à remplacer par des contraintes telles que `BorderLayout.NORTH`.

N.B. J'avais oublié de vous donner une instruction dans le choix des couleurs : vous aurez besoin de faire `c.setOpaque(false)` pour dire au composant `c` que c'est vous qui choisissez la couleur et qu'il ne doit pas faire cela automatiquement.

Exercice 3. (*) Maintenant, copiez l'interface suivante :



Le bas est composé d'un `JPanel` avec un gestionnaire de mise en page `FlowLayout` et de deux `JButton`.

Exercice 4. © Mettez les réponses aux exercices 1 et 2 sur le Wiki, y compris ceux qui n'ont pas été corrigés en classe.

Exercice 5. © Mettez le contenu du cours sur le Wiki, y compris la fin du corrigé aux exercices de la semaine dernière. Vous êtes encouragés à redécouper et à reformuler plus clairement.