

NOM

`listen` – Attendre des connexions sur une socket.

SYNOPSIS

```
#include <sys/socket.h>
```

```
int listen(int sockfd, int backlog);
```

DESCRIPTION

Pour accepter des connexions, une socket est d'abord créée avec `socket(2)`, puis le désir d'accepter des connexions entrantes, et la limite de la file d'entrée sont indiqués avec `listen()`, ensuite les connexions seront acceptées avec `accept(2)`. L'appel système `listen()` s'applique seulement aux sockets de type `SOCK_STREAM` ou `SOCK_SEQPACKET`.

Le paramètre `backlog` définit une longueur maximale pour la file des connexions en attente. Si une nouvelle connexion arrive alors que la file est pleine, le client reçoit une erreur indiquant `ECONNREFUSED`, ou, si le protocole sous-jacent supporte les retransmissions, la requête peut être ignorée afin qu'un nouvel essai réussisse. Le comportement de `backlog` a été modifié sur les sockets TCP dans Linux 2.2. Il s'agit à présent de la longueur de la file d'attente pour les socket *totalemment* établies en attente d'acceptation, plutôt que les requêtes de connexion incomplètes. La longueur maximale de la file d'attente des connexions incomplètes peut être configurée avec l'appel sysctl `tcp_max_syn_backlog`. Lorsque les syncookies sont activés, il n'y a pas de longueur maximale et la configuration sysctl est ignorée. Voir `tcp(7)` pour plus de détail.

VALEUR RENVOYÉE

`listen()` renvoie 0 si il réussit, ou `-1` en cas d'échec, auquel cas `errno` contient le code d'erreur.

ERREURS**EADDRINUSE**

Une autre socket est déjà à l'écoute sur le même port.

EBADF

`sockfd` n'est pas un descripteur valide

ENOTSOCK

L'argument `sockfd` n'est pas une socket.

EOPNOTSUPP

Le type de socket ne supporte pas l'appel système `listen()`.

CONFORMITÉ

BSD 4.4, POSIX.1-2001. L'appel système `listen()` est apparu dans BSD 4.2.

BOGUES

Si la socket est de type `AF_INET` (internet), et si l'argument `backlog` est supérieur à la constante `SOMAXCONN` (128 dans Linux 2.0 et 2.2), il est silencieusement ramené à `SO_MAXCONN`.

VOIR AUSSI

`accept(2)`, `bind(2)`, `connect(2)`, `socket(2)`

TRADUCTION

Ce document est une traduction réalisée par Christophe Blaess <<http://www.blaess.fr/christophe/>> le 11 octobre 1996 et révisée le 14 août 2006.

L'équipe de traduction a fait le maximum pour réaliser une adaptation française de qualité. La version anglaise la plus à jour de ce document est toujours consultable via la commande : « `LANG=C man 2 listen` ». N'hésitez pas à signaler à l'auteur ou au traducteur, selon le cas, toute erreur dans cette page de manuel.