

Commandes de manipulation de fichiers - TD1

DESS TEXTE

Exercice 1 : Utilisation de grep

Extraction des informations du fichier "devenir_rouge.txt".

1. Extraire de "devenir_rouge.txt" les séquences correspondant à des textes du domaine public.
2. Extraire de "devenir_rouge.txt" les séquences où "devenir" est à l'infinif.
3. Extraire de "devenir_rouge.txt" le nom des œuvres.
4. Extraire dans le répertoire courant le nom des fichiers contenant des lignes intégrant la séquence "OUT".
5. Extraire récursivement, à partir du répertoire courant, les lignes de tous les fichiers contenant la séquence "OUT".
6. Extraire récursivement, à partir du répertoire courant, les fichiers contenant la séquence "OUT" ainsi que le nombre de lignes pour ces fichiers où la séquence est repérée. Enfin ne garder que les fichiers ayant un nombre de lignes supérieur à 0.
7. Extraire récursivement, à partir du répertoire courant, les lignes de tous les fichiers contenant un nom de fichier texte ou perl.
8. Extraire de "devenir_rouge.txt" les lignes ne contenant ni le mot "Résultat" ni un titre.
9. Extraire de "devenir_rouge.txt" les lignes contenant soit "Résultat", soit un titre commençant par S, soit "—".
10. Extraire de "devenir_rouge.txt" les lignes où "devenir" n'est pas à l'infinif.

Exercice 2 : Utilisation de sed

1. Dans le fichier "devenir_rouge", ajouter "***" avant toute ligne contenant "Texte sous droits".
2. Dans le fichier "devenir_rouge", ajouter "***" en début de toute ligne contenant "Texte sous droits".
3. Dans le fichier "devenir_rouge", remplacer les "-" par des "=".

Exercice 3 : Arguments de programme Perl

Ecrire le programme *montest2.pl* qui doit prendre deux arguments, affiche dans le fichier constituant le 2nd argument un résultat calculé à partir du fichier qui constitue le 1^{er}.

Le programme intégrera les options :

- h pour l'aide,
- w (si cette option est sélectionnée, le nombre de mots de arg1 est copié dans arg2),
- l (si cette option est sélectionnée, le nombre de lignes de arg1 est copié dans arg2),
- c (si cette option est sélectionnée, le nombre de caractères de arg1 est copié dans arg2),
- a (cette option est équivalente à "-wlc").