

# Langage Perl : Références - TD3

## DESS TEXTE

### Exercice 1 : Manipulation de références

Soient le tableau **a** et la référence **b** désignant un tableau anonyme suivants :

```
@a = ([1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]) ;  
$b = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]] ;
```

- a) Que contient le tableau **a** ? la variable scalaire **b** ?
- b) Comment remplacer la valeur "8" dans le tableau **a** par "huit" ?
- c) Idem dans le tableau référencé par **b**.

### Exercice 2 : tableau associatif et références (1)

On suppose que l'on dispose d'un fichier de villes dont le contenu a la forme suivante :

```
Chicago, USA  
Paris, France  
Brussels, Belgium  
Nancy, France
```

Ecrire un programme parcourant ce fichier et affichant en sortie la liste des pays par ordre alphabétique, et pour chaque pays, le nom des villes y étant situées :

```
Belgium : Brussels  
France : Paris, Nancy  
...
```

### Exercice 3 : tableau associatif et références (2)

- a) Ecrire un programme recherchant et affichant l'ensemble des anagrammes contenus dans le fichier "dico1.txt".
- b) Modifier ce programme de manière à stocker les anagrammes dans un tableau associatif dont les clés sont des anagrammes et les valeurs des listes de mots. Ce programme enfin n'affichera que les anagrammes correspondant à au moins deux mots.

### **Exercice 4 : tableau associatif et références (3)**

- a) Ecrire un programme qui regroupe les mots d'un lexique en fonction d'un ensemble donné de suffixes. Ce programme appellera une fonction prenant en arguments la liste des mots du lexique et celle des suffixes (ou plus exactement des références à ces listes !), et renverra la table de hachage qui associe à chaque suffixe le nombre de mots qui se terminent par ce suffixe.
- b) Modifier ce programme pour que la fonction renvoie 2 résultats : le hash associant aux suffixes le nombres de mots correspondant, et celui associant aux suffixes la liste des mots.

### **Exercice 5 : Liste de liste**

Ecrire un programme prenant en paramètre un fichier texte, et qui stocke dans une liste de liste l'ensemble des mots du fichier.

A la fin du traitement, le programme demandera à l'utilisateur un numéro de ligne, ainsi qu'une position dans une ligne, et affichera le mot en question (s'il existe, un message sinon)