

# Contrôle de connaissances n°1

## DESS TEXTE

### 1 Partie 1 : questions

#### a) Références

Soit la variable **a** suivante :

```
$a = ["et", "ou", "implique", "non"];
```

Que contient cette variable? Représentez schématiquement son contenu.  
Donner l'instruction permettant de remplacer "implique" par "->".

#### b) Fonctions

Ecrire la fonction **compare** prenant en arguments deux entiers et retournant le plus grand des deux.

#### c) Boucles

Vous disposez de la liste suivante : `@chiffres = ("un", "deux", "trois", "quatre");`  
Ecrivez la boucle permettant de définir la table de hachage `%string2int` associant aux quatre premiers entiers écrits en toutes lettres (clé) leur représentation en chiffre (valeur).

#### d) Table de hachages

Soit l'extrait de code suivant :

```
@A = ("Martin", "Durand");  
@B = ("Jean", "Eric", "Pierre");
```

```
for($i=0;$i <= $#A && $i <= $#B;$i++){  
    $C{$A[$i]} = $B[$i];  
}
```

De quel type est la variable **C**? Quelle est la condition de la boucle *for*?  
A quoi sert cette condition? Que contient la variable **C** à l'issue de ce traitement? (Utilisez un schéma si nécessaire)

#### e) Références

Soit l'instruction suivante :

```
$y->[1] = "des caractères";
```

De quel type est la variable **y**? Que fait cette instruction? Donnez une représentation du contenu de **y**.

## Partie 2 : programme Perl

On dispose d'un fichier `classement.txt` contenant des informations au format suivant :

```
Bordeaux 6V 0N 5D
Nantes   5V 6N 0D
Paris    7V 3N 1D
```

On souhaite, à partir de ce fichier, extraire l'équipe ayant le plus de points ( $V = 3\text{pts}$ ,  $N = 1\text{pt}$ ,  $D = 0\text{pt}$ ).

L'appel à votre programme se fera via :

```
> perl programme.perl classement.txt
```

et affichera à l'écran :

```
Paris    24pts
```

Ce qui est demandé :

- Donnez **précisément** la stratégie que vous allez adopter.
- Écrivez le programme Perl correspondant.