

---

# ***Outils informatiques***

## ***3. Les listes de listes***

DESS TEXTE

- ⑥ Nous avons vu comment manipuler des objets Perl par référence (ou adresse).
- ⑥ Un cas particulier de structures employant les références sont les listes de listes.
- ⑥ Ce sont des tableaux à deux dimensions, exemple :

```
@LoL = ([1,2,3],[ "yannick" , "eric" , "joseph" ], [4,5] );
```

Ici @LoL contient 3 références à des tableaux anonymes.

## Chapitre 3 : manipulation de listes de listes

1. Déclaration et accès aux listes de listes
2. Ajout d'éléments à une liste de listes
3. Accès et affichage de certains éléments d'une liste de listes
4. Affectation par tranches

# 1. Déclaration et accès aux listes de listes

---

Rappel (chapitre 2) : deux façons de stocker une liste de listes :

1. au moyen d'une liste contenant des références sur des listes, exemple :

```
@LoL = ( [ "homer" , "marge" , "bart" ] , [ "x" , "y" , "z" ] ) ;
```

2. au moyen d'un scalaire contenant l'adresse d'une liste (anonyme) contenant des références sur des listes, exemple :

```
$refLoL = [ [ "homer" , "marge" , "bart" ] , [ "x" , "y" , "z" ] ] ;
```

⑥ Accès cas 1 : `$LoL[0][2]` ;

⑥ Accès cas 2 : `$refLoL->[1][0]` ;

## 2. Ajout d'éléments à une liste de listes (1)

---

### Ajout de listes à une liste de listes

**Exemple 1** : création à partir d'un fichier

```
while($ligne=<FICH>) {  
    chop($ligne);  
    @tmp = split(/ /, $ligne);  
    push(@LoL, [@tmp]);  
}
```

**Exemple 2** : idem sans table temporaire

```
while($ligne=<FICH>) {  
    chop($ligne);  
    push(@LoL, [split(/ /, $ligne)]);  
}
```

## 2. Ajout d'éléments à une liste de listes (2)

---

**Exemple 3** : création au moyen d'une fonction

```
for $i (1..10){
  @tmp = &fonction($i);
  $LoL[$i] = [@tmp];
}
```

**Exemple 4** : idem sans table temporaire

```
for ($i=1,$i<=10,$i++){
  $LoL[$i] = [&fonction($i)];
}
```

## 2. Ajout d'éléments à une liste de listes (3)

---

### Remarques :

- ⑥ attention aux "[ ]" (règle de création de référence anonyme) !
- ⑥ il existe deux types d'assignation, l'assignation directe au moyen de `$LoL[$i]`, et l'assignation "non directe" au moyen de la fonction `push`.
- ⑥ qu'en serait-il si nous avons utilisé une référence à une liste de liste `$refLoL` ?

## 2. Ajout d'éléments à une liste de listes (4)

---

**Ajout de colonnes à une (ou plusieurs) liste(s) de la liste de listes**  
(Rappel : Liste de liste  $\equiv$  table à 2 dimensions)

**Exemple 1** : ajout d'éléments à une *ligne* particulière

```
for ($y=7,$y<=10,$y++){  
    $LoL[4][$y] = &fonction($y);  
}
```

**Exemple 2** : ajout d'éléments à plusieurs *lignes*

```
for ($x=1,$x<=10,$x++){  
    for ($y=7,$y<=10,$y++){  
        $LoL[$x][$y] = &fonction($x,$y);  
    }  
}
```



## 2. Ajout d'éléments à une liste de listes (5)

---

**Exemple 3** : ajout d'un élément à plusieurs *lignes*

```
for $x (3,7,9){
    $LoL[$x][20] = &fonction2($x);
}
```

**Exemple 4** : ajout d'éléments à une *ligne* par assignation non directe

```
push (@{$LoL[0]}, "wilma", "betty");
```

Ajout de 2 éléments à la fin de la première *ligne* de notre liste de listes.

# 3. Accès et affichage de certains éléments d'une liste de listes (1)

---

## Affichage de certains éléments de la liste de listes

**Exemple 1** : affichage de l'élément d'adresse "ligne = i, colonne = j"

```
print $LoL[$i][$j];
```

**Exemple 2** : affichage de la ligne i

```
print @{$LoL[$i]};
```

**Remarque** : @LoL contient des références !

**Exemple 3** : affichage ligne par ligne via une boucle *foreach*

```
foreach $elt (@LoL) {  
    print @{$elt};  
}
```

### 3. Accès et affichage de certains éléments d'une liste de listes (2)

---

**Exemple 4** : affichage ligne par ligne via une boucle *for*

```
for($i=0,$i<=$#LoL,$i++){  
    print @{$LoL[$i]};  
}
```

**Exemple 5** : affichage élément par élément via deux boucles *for*

```
for($i=0,$i<=$#LoL,$i++){  
    for($j=0,$j<=$#{LoL[$i]}){  
        print $LoL[$i][$j];  
    }  
}
```

**Rappel** : \$#TAB contient l'indice du dernier élément du tableau @TAB.

# 4. Affectation par tranches (1)

---

## a) Affectation par une tranche de ligne

**Exemple 1** : au moyen d'une boucle *for*

```
for($y=7,$y<13,$y++){  
    push(@newL,$LoL[4][$y]);  
}
```

**Exemple 2** : au moyen de la notation *[x..y]*

```
@newL = @{$LoL[4]}[7..12];
```

**Remarque** : ici @newL est une liste contenant les éléments d'indice 7 à 12 de la 5e ligne de @LoL.

## 4. Affectation par tranches (2)

---

### b) Affectation par une tranche à deux dimensions

**Exemple 1** : au moyen de deux boucles *for* (assignation directe)

```
for($startx=$x=4;$x<=8;$x++){
    for($starty=$y=7,$y<13,$y++){
        @newLoL[$x-$startx][$y-$starty] = $LoL[$x][$y];
    }
}
```

**Exemple 2** : au moyen de la notation *[x..y]*

```
for($x=4;$x<=8;$x++){
    push(@newLoL , [@$LoL[$x]][7..12]);
}
```

**Remarque** : ici `@newLoL` est une liste de listes contenant les éléments d'indice 7 à 12 des lignes 4 à 8 de `@LoL`.

- ⑥ Les listes de listes représentent une structure très utile et courante en Perl.
- ⑥ Elles disposent de la notation simplifiée :  
`$LoL[ $Ligne ][ $Colonne ]`  
(au lieu de `$( $LoL[ $Ligne ] ) [ $Colonne ]`).
- ⑥ Elles permettent notamment de travailler sur les mots d'un fichier texte (cf exercice).