

Applications du produit scalaire ou vectoriel

1. Dans l'espace affine euclidien  $\mathcal{E}_3$ , soit  $ABCD$  un tétraèdre régulier et  $M$  un point de la droite  $(AC)$ . Déterminer la position du point  $M$  pour que l'angle  $\widehat{BMD}$  soit maximal.  
(On pourra considérer le milieu  $I$  de  $AC$  et poser  $\overrightarrow{IM} = x\overrightarrow{AC}$ ).
2. Dans l'espace affine euclidien orienté  $\mathcal{E}_3$ , on considère un cube  $ABCDEFGH$  tel que  $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$  soit un repère orthonormal direct. On désigne par  $K$  le centre de la face  $ADHE$  et par  $I$  le milieu de l'arête  $[EF]$ .
  - (a) Montrer que  $\overrightarrow{BK} = \overrightarrow{IG} \wedge \overrightarrow{IA}$ .
  - (b) En déduire l'aire du triangle  $IGA$ .
  - (c) Calculer le volume du tétraèdre  $ABIG$ .
  - (d) En déduire la distance du point  $B$  au plan  $(AIG)$ .
3. Dans l'espace affine euclidien orienté  $\mathcal{E}_3$ , soit  $ABCD$  un tétraèdre.
  - (a) On pose  $2\overrightarrow{S}_1 = \overrightarrow{AC} \wedge \overrightarrow{AD}$ ,  $2\overrightarrow{S}_2 = \overrightarrow{AD} \wedge \overrightarrow{AB}$ ,  $2\overrightarrow{S}_3 = \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}$  et  $2\overrightarrow{S}_4 = \overrightarrow{BC} \wedge \overrightarrow{BD}$ .  
Montrer que  $\overrightarrow{S}_1 + \overrightarrow{S}_2 + \overrightarrow{S}_3 = \overrightarrow{S}_4$ .
  - (b) On considère les points,  $M, N$  et  $P$  tels que  $\overrightarrow{AM} = \alpha\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AN} = \beta\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AP} = \gamma\overrightarrow{AD}$  avec  $(\alpha, \beta, \gamma) \in ]0, 1[^3$  et on pose  $2\overrightarrow{T} = \overrightarrow{MN} \wedge \overrightarrow{MP}$ 
    - (i) Exprimer  $\overrightarrow{T}$  comme combinaison linéaire de  $\overrightarrow{S}_1, \overrightarrow{S}_2$  et  $\overrightarrow{S}_3$ .
    - (ii) Montrer que pour tout réel  $\rho$  on a :  $\overrightarrow{T} = (\beta\gamma - \rho)\overrightarrow{S}_1 + (\gamma\alpha - \rho)\overrightarrow{S}_2 + (\alpha\beta - \rho)\overrightarrow{S}_3 + \rho\overrightarrow{S}_4$ .
    - (iii) En prenant  $\rho = \min(\alpha\beta, \beta\gamma, \gamma\alpha)$ , montrer que  $\|\overrightarrow{T}\| \leq \max\{\|\overrightarrow{S}_k\|; k = 1, \dots, 4\}$ .
  - (c) En déduire la section plane d'aire maximale du tétraèdre.
4. Un bateau file à 7 nœuds à partir d'un point  $A$  situé en mer vers un point  $C$  situé sur la côte. Sur cette côte il y a également un phare  $P$ . A dix heures le bateau est en  $A$  et l'officier de quart relève l'angle  $\widehat{CAP} : 65^\circ$ ; à onze heures le bateau est en  $B$  et l'officier relève l'angle  $\widehat{CBP} : 78^\circ$ .
  - (a) A quelle distance du phare se trouve le bateau lorsqu'il est en  $A$  ?
  - (b) A quelle distance du phare se trouve le bateau lorsqu'il est en  $B$  ?
  - (c) La carte indique  $CP = 64,5$  km. A quelle heure le bateau arrivera-t-il en  $C$  ?( 1 nœud correspond à une vitesse d'un mille marin par heure et un mille marin vaut 1852 m).