

Université d'ORLÉANS

Fiche de poste – concours ITRF – session 2024

Emploi type : E1C43 – Chef-fe de projet ou expert-e en Ingénierie logicielle

Nature du concours : Externe

Corps/grade : Ingénieur de recherche

BAP : E

Dénomination du poste : Chef-fe de projet ingénierie logicielle et services numériques

Affectation : Université d'Orléans - DSI - Direction des Systèmes d'Information - 100%

Rattachement hiérarchique : Florian ROUSSEL – Responsable du Service Ingénierie Logiciel et Services Numériques

Contexte et spécificités : Le poste est localisé sur le campus de l'université à Orléans La Source (45). Un programme pluriannuel à la base de la planification des projets à mener est constitué au sein de la DSI. Les principales activités de la DSI pour l'année N sont fixées durant l'année N-1, en collaboration avec les représentants métiers, la direction administrative et la gouvernance de l'université. Les tâches confiées sont à réaliser dans les règles de l'art, dans les délais fixés et en respectant la mise en sécurité des données et des réseaux de l'Université.

Nombre de personnes encadrées : 0

Lien avec d'autres structures (internes ou externes à l'université) : Le chef-fe de projet travaille en étroite collaboration avec l'ensemble des personnels de la DSI et a des échanges réguliers, selon les projets menés, avec les personnels des directions métiers et composantes, mais également la gouvernance de l'établissement. Ses missions nécessitent de fréquents contacts avec l'ensemble de la communauté universitaire locale, nationale ou avec des partenaires externes.

<p>MISSION DU POSTE :</p>	<p>Le chef-fe de projet conduit plusieurs projets numériques de la conception au déploiement en coordination avec la gouvernance, la maîtrise d'ouvrage, les services métiers, les autres services de la DSI et les prestataires externes.</p> <p>Il garantit le respect des normes, des procédures et référentiels en vigueur dans la conduite de ses projets.</p> <p>Il encadre et manage les équipes projets. Il pilote les prestataires externes.</p>
<p>ACTIVITÉS PRINCIPALES</p>	<p>Mission et activités 1 :</p> <p>Piloter plusieurs projets :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analyser les besoins et piloter la réalisation du cahier des charges fonctionnel du projet - Mettre en place et manager l'équipe projet - Participer à des procédures d'appel d'offres ; piloter les activités confiées à des

	<p>prestataires externes</p> <ul style="list-style-type: none"> - Définir et s'assurer du suivi d'un plan d'assurance et contrôle qualité - Planifier, suivre et gérer l'ensemble des moyens du projet : financiers et humains - Rendre compte de l'avancements du projet, soumettre les décisions et scénariis nécessaires à l'évolution de ceux-ci et les faire arbitrer par le Comité de pilotage. - Assurer la conception et définir l'architecture logicielle et/ou matérielle de la solution - Conduire l'intégration ou le développement de la solution au moyen d'expertises approfondies - Piloter la stratégie de tests de qualification et la recette - Conduire le déploiement du produit ou du service, concevoir le plan d'accompagnement au changement des utilisateurs et le plan de formation - Organiser l'assistance fonctionnelle et/ou technique <p>Mission et activités 2 : Assurer un rôle de conseil et d'expertise auprès des métiers</p> <p>Mission et activités 3 : Assurer la veille technologique en relation avec le domaine d'application et les experts du domaine</p>
<p style="text-align: center;">SPÉCIFICITÉS</p>	<p>CONTRAINTES PARTICULIÈRES : Exigence de calendrier et de procédure</p> <p>ACTIVITÉ SPÉCIFIQUE AVEC FORMATION OBLIGATOIRE : aucune</p> <p>UTILISATION DE LOGICIEL :</p>
<p style="text-align: center;">COMPÉTENCES À METTRE EN ŒUVRE POUR TENIR LE POSTE</p>	<p>SAVOIRS :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Méthodologie de conduite de projet (connaissance approfondie Cycle en V et Agile) • Ingénierie logicielle (connaissance approfondie) • Protocoles de communications (bonne connaissance) • Concepts et architectures du système d'information et de communication • Langages de programmation et framework • Méthodes, outils, normes et procédures de la qualité (connaissance approfondie) • Marchés publics (connaissance générale) • Fonctionnement des universités (connaissance générale) • Méthode d'analyse des risques (connaissance approfondie) • Sécurité des systèmes d'information et de communication (bonne connaissance) • RGPD (bonne connaissance) • Techniques de management • Anglais technique (bonne connaissance) <hr style="border-top: 1px dashed black;"/> <p>SAVOIR FAIRE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Piloter un projet (expertise) • Connaissance technique (Linux, HTML/CSS, SQL, annuaire LDAP, langage de programmation, CMS Drupal, GED Nuxéo, Gestion des identités, etc.) • Évaluer une solution informatique • Savoir traiter à la fois les enjeux métiers et les éléments technologiques des projets

- Encadrer / Animer une équipe
- Animer une réunion
- Mettre en œuvre une démarche qualité
- Initier et conduire des partenariats
- Accompagner les changements
- Communiquer et faire preuve de pédagogie
- Documenter

SAVOIR ÊTRE :

- Sens des responsabilités et du service rendu
- Capacité de décision
- Capacité de raisonnement analytique
- Rigueur / Méthode / Fiabilité / Persévérance
- Créativité / Sens de l'innovation
- Savoir travailler en équipe et dialoguer avec différents acteurs

DESTINATION DES ACTIVITÉS

Soutien à l'université numérique (115l)