

Chapitre 1

Induction par règles

La notion de règle est très simple, mais elle offre un outil très puissant qui va nous permettre de modéliser plein de concepts utiles en informatique.

1.1 Notion de règles

Définition 1. On appelle règle sur A un élément $(h, B) \in A \times 2^A$, et on l'écrit habituellement $h \leftarrow B$

h est la tête (*head* en anglais) de la règle, B le corps (*body*). Lorsque B est un ensemble fini, on dit que la règle est *finitaire*. On note parfois une règle sous la forme d'une fraction du style "règle d'inférence" :

$$\frac{\{b_1, b_2, \dots, b_n\}}{h}$$

On utilise souvent une notation allégée :

$$\begin{array}{ccc} h \leftarrow & \text{au lieu de} & h \leftarrow \emptyset \\ h \leftarrow b_1, \dots, b_n & & h \leftarrow \{b_1, \dots, b_n\} \end{array}$$

mais attention à l'ambiguïté pour $h \leftarrow b_1$ quand b_1 est aussi un ensemble.

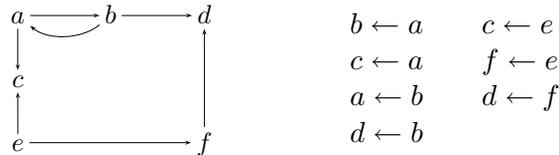
1.2 Exemples d'applications possibles

Nous donnons maintenant des exemples pour illustrer la variété des applications possibles des règles, mais brièvement et sans entrer dans les détails.

Logique. on peut représenter les règles d'inférence comme *Modus Ponens* :

$$\frac{P \Rightarrow Q, P}{Q} \quad Q \leftarrow \{P \Rightarrow Q, P\}$$

Graphe orienté.



Questions fréquentes : quels sont les successeurs immédiats d'un nœud. Quels nœuds peut-on atteindre à partir d'un nœud ou un ensemble de nœuds donnés (fermeture transitive) ?

Relation binaire.

$$x R y \quad y \leftarrow x$$

On parle d'ailleurs du graphe d'une relation. Fermeture transitive $x R^+ y$ et réflexive transitive $x R^* y$.

Structures de données. Les listes d'entiers :

$$\text{type intList} = \text{nil} \mid \text{int}::\text{intList} \quad \begin{array}{l} \text{nil} \leftarrow \\ x::\ell \leftarrow \ell \quad \forall x \in \mathbb{N} \end{array}$$

Syntaxe abstraite. Les formules de la logique propositionnelle. Etant donné un ensemble V de variables propositionnelles :

$$F ::= p \mid F \wedge F \mid F \vee F \mid \neg F \quad (p \in V) \quad \begin{array}{l} p \leftarrow \emptyset \quad (\forall p \in V) \\ F_1 \wedge F_2 \leftarrow \{F_1, F_2\} \\ F_1 \vee F_2 \leftarrow \{F_1, F_2\} \\ \neg F \leftarrow \{F\} \end{array}$$

Pour mieux comprendre ce qu'on vient d'écrire ci-dessus, on adopte le point de vue qu'une formule de la logique propositionnelle est un arbre décoré par des symboles :

$$\neg p \wedge (q \vee r) \quad \equiv \quad \begin{array}{c} \wedge \\ \swarrow \quad \searrow \\ \neg \quad \vee \\ | \quad / \quad \backslash \\ p \quad q \quad r \end{array}$$

Parmi tous les arbres décorés qu'il est possible d'écrire, il y en a qui ne correspondent pas à des formules bien formées :



Les schémas tels que $F_1 \wedge F_2 \leftarrow \{F_1, F_2\}$ seront instantiés pour tous les arbres décorés F_1 et F_2 , qu'ils correspondent à des formules bien formées ou non. On aura ainsi une infinité de règles : les règles ne correspondant pas à des formules bien formées ne seront simplement jamais applicables.

Grammaires hors-contexte. Considérons un alphabet A et la grammaire hors-contexte des palindromes sur A :

$$\begin{array}{ll}
 S \rightarrow \epsilon & \epsilon \leftarrow \emptyset \\
 S \rightarrow a & \forall a \in A \quad a \leftarrow \emptyset \\
 S \rightarrow a S a & \forall a \in A \quad a m a \leftarrow m \quad \forall a \in A, m \in A^*
 \end{array}$$

Fonctions récursives. Considérons la fonction factorielle :

$$\begin{array}{l}
 \text{fact}(0) = 1 \\
 \text{fact}(n + 1) = (n + 1) * \text{fact}(n)
 \end{array}$$

qu'on modélise par le système de règles suivant :

$$\begin{array}{l}
 (0, 1) \leftarrow \emptyset \\
 (n + 1, (n + 1) * x) \leftarrow (n, x) \quad \forall n, x \in \mathbb{N}
 \end{array}$$

Les entiers. On considère la construction des entiers proposée par von Neumann :

$$\begin{array}{ll}
 0 \equiv \emptyset & \emptyset \leftarrow \emptyset \\
 x^+ \equiv x \cup \{x\} & x \cup \{x\} \leftarrow \{x\}
 \end{array}$$

Ce qui nous donne :

$$\begin{array}{l}
 0 = \emptyset \\
 1 = \{\emptyset\} \\
 2 = \{\emptyset, \{\emptyset\}\} \\
 3 = \{\emptyset, \{\emptyset\}, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}\} \\
 \vdots
 \end{array}$$

Mais les entiers ainsi définis ont des propriétés additionnelles inattendues : $n \in n + 1$ et $n \subseteq n + 1$

On écrit B^A pour l'ensemble des fonctions de A dans B . Un sous ensemble de A peut être décrit par sa fonction caractéristique $A \rightarrow \{0, 1\}$. Donc on peut identifier l'ensemble des parties de A avec l'ensemble des fonctions caractéristiques sur A , c'est à dire $\{0, 1\}^A$. Or, dans la représentation de von Neumann, $\{0, 1\}$ c'est 2 . D'où la notation 2^A pour l'ensemble des parties de A .

1.3 Image d'un ensemble par des règles

Soit \mathcal{R} un ensemble de règles, fini ou infini.

$$\begin{aligned} \mathcal{H}(\mathcal{R}) &= \{h \mid \exists h \leftarrow B \in \mathcal{R}\} && \text{têtes de règles} \\ \mathcal{B}(\mathcal{R}) &= \{B \mid \exists h \leftarrow B \in \mathcal{R}\} && \text{corps de règles} \end{aligned}$$

On notera alors $\cup \mathcal{B}(\mathcal{R})$ la réunion de tous les corps de règles.

Définition 2 (image). Soit \mathcal{R} un ensemble de règles et X un ensemble quelconque. On note $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X)$ l'image de X par \mathcal{R} définie par :

$$\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X) = \{h \mid \exists (h \leftarrow B) \in \mathcal{R}, B \subseteq X\}$$

Dans un graphe orienté, $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X)$ est l'ensemble des successeurs immédiats des nœuds X . En logique, $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X)$ est l'ensemble des déductions immédiates sur la base des prémisses X .

- $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(\emptyset)$ est l'ensemble des têtes de faits
- $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(\emptyset) = \emptyset$ ssi il n'y a aucun fait
- $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(\cup \mathcal{B}(\mathcal{R})) = \mathcal{H}(\mathcal{R})$

Théorème 1. $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}$ est une fonction croissante :

$$X \subseteq Y \quad \Rightarrow \quad \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X) \subseteq \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(Y)$$

Preuve. $\forall (h \leftarrow B) \in \mathcal{R}$, si $B \subseteq X$, alors $B \subseteq X \subseteq Y$. Donc si $h \in \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X)$ alors $h \in \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(Y)$ □

Définition 3 (fermé). Un ensemble X est dit fermé, ou encore clos ou stable, pour \mathcal{R} ssi $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X) \subseteq X$

Autrement dit, par $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}$ on ne sort pas de X ; ou encore : on ne gagne rien. Ce qui signifie :

$$\forall (h \leftarrow B) \in \mathcal{R} : B \subseteq X \Rightarrow h \in X$$

\emptyset est fermé ssi \mathcal{R} ne contient aucun fait.

Définition 4 (cohérent/cofermé). Un ensemble X est dit cohérent ou cofermé pour \mathcal{R} ssi $X \subseteq \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X)$

Autrement dit : on ne perd rien.

Définition 5 (fixe). Un ensemble X est dit fixe pour \mathcal{R} si il est fermé et cohérent (cofermé) pour \mathcal{R} , c'est à dire ssi $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X) = X$

Considérons l'ensemble de règles suivant :

$$\begin{array}{lll} a \leftarrow & b \leftarrow a, b & e \leftarrow e \\ & c \leftarrow a, c & \\ & d \leftarrow b, c & \end{array}$$

et maintenant examinons certains ensembles pour voir s'ils sont fermés et/ou cohérents :

X	$\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X)$	fermé	cohérent
\emptyset	$\{a\}$	F	T
$\{a\}$	$\{a\}$	T	T
$\{a, b\}$	$\{a, b\}$	T	T
$\{a, d\}$	$\{a\}$	T	F
$\{d\}$	$\{a\}$	F	F

quels sont les ensembles fixes (points fixes) de ce système de règles? Ce sont les ensembles suivants : $\{a\}$, $\{a, e\}$, $\{a, b\}$, $\{a, b, e\}$, $\{a, c\}$, $\{a, c, e\}$, $\{a, b, c, d\}$, $\{a, b, c, d, e\}$.

De manière générale, on a toujours un treillis complet de points fixes. Pourquoi? D'abord pourquoi a-t-on un point fixe? On se rapelle que $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(\emptyset)$ est l'ensemble des têtes de faits. On notera que pour tout X fixe, $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(\emptyset) \subseteq \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X) \subseteq \mathcal{H}(\mathcal{R})$. Donc, puisque $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}$ est croissante, il existe un ensemble X entre $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(\emptyset)$ et $\mathcal{H}(\mathcal{R})$ tel que $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X) = X$. Bien sur, si \mathcal{R} ne contient aucun fait, alors \emptyset est un point fixe.

Si X_1 et X_2 sont deux points fixes (donc $\subseteq \mathcal{H}(\mathcal{R})$), alors, puisque $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}$ est croissante, $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X_1) \subseteq \mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X_1 \cup X_2)$, pareil pour $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(X_2)$. Or $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}$ est croissante et bornée par $\mathcal{H}(\mathcal{R})$, donc il existe un ensemble Y entre $X_1 \cup X_2$ et $\mathcal{H}(\mathcal{R})$ tel que $\mathsf{T}_{\mathcal{R}}(Y) = Y$. On peut prouver l'unicité : c'est à dire qu'il existe un plus petit point fixe plus grand que X_1 et X_2 .

On peut procéder de même vers le bas.

1.4 Ensemble défini inductivement

Il existe au moins un fermé pour \mathcal{R} , à savoir $\mathcal{H}(\mathcal{R})$. Donc on peut considérer l'intersection de tous les fermés, qu'on appelle $\text{ind}(\mathcal{R})$.

Théorème 2 ($\text{ind}(\mathcal{R})$ est fermé). $\text{ind}(\mathcal{R})$, l'intersection de tous les fermés pour \mathcal{R} , est fermé pour \mathcal{R}

Preuve. Soit X fermé pour \mathcal{R} . Alors, par définition de $\text{ind}(\mathcal{R})$ comme le plus petit fermé, $\text{ind}(\mathcal{R}) \subseteq X$. Puisque $\text{T}_{\mathcal{R}}$ est croissante, $\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R})) \subseteq \text{T}_{\mathcal{R}}(X)$. Donc $\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R})) \subseteq \text{T}_{\mathcal{R}}(X) \subseteq X$ car X est fermé. Puisqu'on a $\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R})) \subseteq X$ pour tout X fermé :

$$\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R})) \subseteq \bigcap \{X \mid X \text{ est fermé pour } \mathcal{R}\} = \text{ind}(\mathcal{R})$$

□

$\text{ind}(\mathcal{R})$ est le plus petit (au sens de \subseteq) ensemble fermé pour \mathcal{R} .

Définition 6 (définition inductive). $\text{ind}(\mathcal{R})$ est l'ensemble défini inductivement par \mathcal{R}

On dit aussi que \mathcal{R} est une définition par induction de cet ensemble. Dans l'exemple précédent $\text{ind}(\mathcal{R}) = \{a\}$. On notera que $\text{T}_{\mathcal{R}}(\emptyset) \subseteq \text{ind}(\mathcal{R}) \subseteq \mathcal{H}(\mathcal{R})$, donc $\text{ind}(\mathcal{R}) = \emptyset$ ssi \mathcal{R} ne contient aucun fait.

Nous verrons par la suite qu'on peut également définir $\text{ind}(\mathcal{R})$ comme la limite d'une suite croissante d'ensembles : $X_0 = \emptyset$, $X_{i+1} = \text{T}_{\mathcal{R}}(X_i) \forall i \in \mathbb{N}$.

1.5 Fermeture

La notion de fermeture, cloture, ou stabilité, est une variante de présentation.

Définition 7 (fermeture). Soit \mathcal{R} un ensemble de règles, et X un ensemble, la cloture $\text{Clo}_{\mathcal{R}}(X)$ d'un ensemble X par un système de règles \mathcal{R} est le plus petit ensemble fermé pour \mathcal{R} qui contient X .

Théorème 3. C'est aussi l'ensemble défini inductivement en ajoutant à \mathcal{R} tous les faits $x \leftarrow \emptyset$ pour tout $x \in X$:

$$\text{Clo}_{\mathcal{R}}(X) = \text{ind}(\mathcal{R} \cup \{x \leftarrow \emptyset \mid x \in X\})$$

Inversement, un ensemble défini inductivement est la fermeture de \emptyset .

1.6 Démonstration par induction

C'est un procédé qui permet parfois de prouver que $\text{ind}(\mathcal{R}) \subseteq P$, c'est à dire que tous les éléments de $\text{ind}(\mathcal{R})$ ont la propriété P .

- technique : on montre que P est fermé pour \mathcal{R} . Ceci prouve P pour les faits et propage cet invariant par les règles.
- suffisant : puisqu'on montre $\text{ind}(\mathcal{R}) \subseteq P$ et que $\text{ind}(\mathcal{R})$ est le plus petit fermé.
- méthode : Montrer que $\text{T}_{\mathcal{R}}(P) \subseteq P$. Autrement dit : pour chaque règle $(h \leftarrow B) \in \mathcal{R}$, on montre que $B \subseteq P \Rightarrow h \in P$. En particulier, pour chaque fait, $h \in P$
- il se peut que P soit trop faible

La condition $B \subseteq P$ est appelée "hypothèse d'induction". Il se peut que $\text{ind}(\mathcal{R}) \subseteq P$ sans qu'on puisse le démontrer par cette méthode parce que P est trop faible : autrement dit, $\text{ind}(\mathcal{R})$ a une structure riche, mais l'invariant P ne reflète qu'un aspect assez pauvre de cette structure ; un aspect qui n'est pas suffisant pour prouver ce qui nous intéresse vraiment. Il est donc souvent commode de prouver une propriété plus forte que P , c'est à dire avec plus de conditions restrictives.

Le remède, c'est de trouver un $F \subseteq P$ tel que F est fermé. S'il est vrai que $\text{ind}(\mathcal{R}) \subseteq P$, alors un tel F existe.

La méthode de démonstration par induction s'applique naturellement à la notion de fermeture en ajoutant les faits convenables.

1.7 Plus petit ensemble fixe

Théorème 4 (plus petit fixe). *$\text{ind}(\mathcal{R})$ n'est pas seulement le plus petit fermé pour \mathcal{R} , c'est aussi le plus petit ensemble fixe pour \mathcal{R} .*

Preuve. Par définition, $\text{ind}(\mathcal{R})$ est fermé. On vérifie par induction que $\text{ind}(\mathcal{R})$ est cohérent pour \mathcal{R} . $\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R}))$ est fermé (prouvez le), c'est à dire :

$\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R}))) \subseteq \text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R}))$. Or $\text{ind}(\mathcal{R})$ est fermé, donc $\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R})) \subseteq \text{ind}(\mathcal{R})$, et puisque $\text{T}_{\mathcal{R}}$ est croissante, $\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R}))) \subseteq \text{T}_{\mathcal{R}}(\text{ind}(\mathcal{R}))$ \square

Note : La fermeture de X par \mathcal{R} n'est pas nécessairement fixe ; c'est seulement en ajoutant les $x \leftarrow \emptyset$ pour $x \in X$ qu'elle le devient.

On se referera au chapitre suivant pour d'autres informations concernant la notion de fermeture.

1.8 Exemples de définitions inductives

Considérons la grammaire hors-contexte définie par les productions suivantes :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow \epsilon \\ S &\rightarrow a S b \end{aligned}$$

On a bien l'intuition qu'elle engendre le langage $a^n b^n$: on le prouvera par induction. Pour cela, on se ramène à un ensemble infini de règles :

$$\begin{aligned} \epsilon &\leftarrow \emptyset \\ a m b &\leftarrow \{m\} \qquad \forall m \in \{a, b\}^* \end{aligned}$$

Le langage engendré par la grammaire est l'ensemble défini inductivement par ces règles. On montre par induction que c'est ensemble des mots de la forme $a^n b^n$ pour $n \in \mathbb{N}$.

1.9 Induction structurelle

Considérons la définition inductive des listes d'entiers dans un univers U de termes :

$$\begin{aligned} \text{nil} &\leftarrow \emptyset \\ n::\ell &\leftarrow \ell \qquad \forall n \in \mathbb{N}, \forall \ell \in U \end{aligned}$$

Pour montrer, par induction structurelle, que toutes les listes d'entiers satisfont une propriété P , on montre $\text{nil} \in P$ et $\ell \in P \Rightarrow n::\ell \in P$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.

L'induction structurelle, c'est l'induction sur les règles qui caractérisent la formation des éléments d'un type de données.

1.10 Comparaison avec la récurrence

Récurrence simple. méthode de démonstration :

$$[0 \in P \wedge \forall n \in \mathbb{N} (n \in P \Rightarrow n + 1 \in P)] \Rightarrow \mathbb{N} \subseteq P$$

Preuve de correction : considérons $X = \{k \in \mathbb{N} \mid k \notin P\}$. Si X est non-vide, il a un plus petit élément, etc...

Cette méthode coincide avec la démonstration par induction sur \mathcal{R} défini comme suit :

$$\begin{aligned} 0 &\leftarrow \emptyset \\ n + 1 &\leftarrow n \qquad \forall n \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

pourquoi ? parce que $\text{ind}(\mathcal{R}) = \mathbb{N}$. preuve par induction.

Récurrance complète. (induction forte sur \mathbb{N}). méthode :

$$[0 \in P \wedge \forall n : (\forall m < n : m \in P) \Rightarrow n \in P] \Rightarrow \mathbb{N} \subseteq P$$

Cette méthode coïncide avec l'induction sur \mathcal{R} défini comme suit :

$$n \leftarrow \{m \in \mathbb{N} \mid m < n\} \qquad \forall n \in \mathbb{N}$$

C'est à dire l'ensemble infini des règles :

$$\begin{aligned} 0 &\leftarrow \emptyset \\ 1 &\leftarrow \{0\} \\ 2 &\leftarrow \{0, 1\} \\ 3 &\leftarrow \{0, 1, 2\} \\ &\vdots \end{aligned}$$

Certaines démonstration se font plus naturellement par récurrence complète, par exemple : *tout entier ≥ 2 se décompose en produits de facteurs premiers.*

Attention! La récurrence simple est un cas particulier de l'induction structurelle (utilise une construction particulière des entiers : celle de Peano).

La récurrence complète est un cas particulier de l'induction Noethérienne (utilise l'ordre sur \mathbb{N}).

1.11 Exercices

Exercice 1. On considère la fonction factorielle $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$:

$$f(x) = \text{si } x = 0 \text{ alors } 1 \text{ sinon } x * f(x - 1)$$

On peut la modéliser par l'ensemble infini de règles suivant :

$$\begin{aligned} (0, 1) &\leftarrow \emptyset \\ (x + 1, (x + 1) * z) &\leftarrow \{(x, z)\} \qquad \forall x, z \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

L'ensemble défini inductivement par ces règles est la fonction factorielle (on se rappelle qu'une fonction est une relation, c'est à dire un ensemble de couples $(x, f(x))$).

On montre par induction que cela calcule bien la factorielle ; c'est à dire que les couples sont de la forme $(n, n!)$.

Exercice 2. On considère la définition d'une fonction $f : (\mathbb{N} \times \mathbb{N}) \rightarrow \mathbb{N}$ suivante :

$$f(x, y) = \text{si } x = y \text{ alors } 0 \text{ sinon } 1 + f(x + 2, y + 1)$$

Donner les règles de la définition inductive correspondante. En calculant quelques valeurs de f , formuler une hypothèse de ce que f calcule. Prouver cette hypothèse par induction sur les règles de la définition inductive.