

Dans ce TP, vous allez utiliser votre bibliothèque `libsocket` pour implémenter un serveur clé/valeur tel qu'on l'a spécifié dans le TD4. Puis vous implémenterez un client pour interagir avec ce serveur.

Copiez dans votre répertoire TP6 les fichiers `libsocket.hh` et `libsocket.cc` du TP5, ainsi que les fichiers `proto-int-int.hh`, `server-int-int.cc` et `client-int-int.cc` disponibles dans le répertoire `/pub/2A/ASR-Reseau`.

Exercice 1. proto-int-int.hh

Ce fichier contient les codes de requêtes (`QUIT`, `DEL`, `PUT`, `GET`, `PUTN`, `GETN`) ainsi que les status de réponses (`ERR`, `OK0`, `OK1`, `OKN`). Ces définitions sont utilisées (grâce à un `#include`) à la fois par le serveur et par le client. Il n'y a rien à faire dans ce fichier à part comprendre les déclarations.

Exercice 2. server-int-int.cc

Vous devez compléter ce fichier. Le code manquant est représenté par `???`. Etudiez bien la manière que je propose pour aborder et décomposer le problème (en particulier : une méthode pour chaque type de requête).

Exercice 3. client-int-int.cc

Vous devez également compléter ce fichier.