

FICHE DE POSTE POUR OUVERTURE CONCOURS 2019

Learning Lab Ingénieur-e pédagogique et numérique

IDENTIFICATION DU POSTE	FONCTION DE L'AGENT.E : Ingénieur-e pédagogique et numérique
CARACTÉRISTIQUES DE L'OCCUPANT-E	INTITULE EMPLOI TYPE : Ingénieur-e en technologies de l'information et de la communication BAP : F – Culture, Communication, production et diffusion des savoirs » CORPS : IGE
PLACE DU POSTE DANS L'ORGANISATION	AFFECTATION : Learning Lab-VO – Campus d'Orléans RATTACHEMENT HIÉRARCHIQUE : Chef-fe de service du Learning Lab-VO CONTEXTE ET SPÉCIFICITÉS : Travail au sein d'équipes pluridisciplinaires. Collaboration étroite avec les équipes enseignantes. Évolution rapide des technologies, des outils de production et normes. NOMBRE DE PERSONNES ENCADRÉES : ----- STATUT ET CATÉGORIES DES PERSONNES ENCADRÉES : ----- LIEN AVEC D'AUTRES STRUCTURES (internes ou externes à l'université) : équipes pédagogiques des composantes, service formation de l'Université, audiovisuellistes du Learning Lab-VO et des composantes, service commun de documentation, DSI, service communication, COMUE, ANSTIA (Association Nationale des Services Tices et Audiovisuels), réseau des IUT, ...
DESCRIPTION DU POSTE	FINALITÉS DU POSTE : Coordonner, concevoir, produire et développer des ressources et services multimédias off-line et on-line en phase avec la politique de développement de la pédagogie innovante de l'établissement. Garantir au sein de l'équipe pluridisciplinaire du Learning Lab-VO, un accompagnement de l'ensemble des équipes pédagogiques pour favoriser l'évolution de leurs pratiques et l'appropriation des outils. Participer au développement et à l'animation des tiers-lieux autour de l'innovation pédagogique. Soutenir la démarche de l'établissement en terme de production numérique, web et multimédia et de pédagogie innovante : Analyser les besoins de l'université et en particulier des équipes pédagogiques (enseignants et enseignants-chercheurs) en termes de technologies de l'information et de la communication pour l'enseignement. Organiser les circuits de rassemblement de l'information et les réseaux correspondants. Mettre en place des indicateurs qualitatifs et quantitatifs ainsi que le référencement des ressources, favoriser l'analyse des traces et pratiques pédagogiques. Participer à l'élaboration de projets d'équipements de diffusion et de production avec l'équipe de production multimédia du Learning Lab-VO pour l'établissement. Garantir l'ergonomie et l'accessibilité des outils et services conformément aux normes en vigueur. Soutenir l'usage du numérique dans la pédagogie : Élaborer les cahiers des charges fonctionnels et clauses techniques en collaboration avec les porteurs de projet et à destination des développeurs/prestataires. Participer à l'évolution des différents outils à l'échelle de l'établissement et des équipes pédagogiques, déploiement de nouvelles fonctionnalités, toutes plateformes, tous médias confondus. Adapter les interfaces utilisateurs : créativité, interactivité, prise en compte des usages Mettre en place des outils de déploiement, de programmation et de production multimédia et web pour la pédagogie en particulier.

	<p>Rédiger une documentation fonctionnelle adaptée aux différents utilisateurs. Assurer la formation des usagers aux outils et environnements, en particuliers des enseignants et enseignants-chercheurs et garantir leur appropriation.</p> <p>Valoriser la production des ressources : Mettre en œuvre la chaîne de production et médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité conçues. Respecter et faire respecter les législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments inclus dans la production. Communiquer, produire et mettre à disposition des ressources documentaires (outils et logiciels spécifiques) et pédagogiques internes ou externes à destination des enseignants. Contribuer à la valorisation des initiatives pédagogiques. Assurer une veille technico-pédagogique partagée.</p>
<p>SPÉCIFICITÉS</p>	<p>CONTRAINTES PARTICULIÈRES : Selon le calendrier universitaire et en fonction des activités du service et des composantes, déplacements en région sur les sites de l'université et dans le cadre des activités pédagogiques et TICEs nationales (colloques, conférences, associations professionnelles...). Activité variable selon les ressources à produire.</p> <p>ACTIVITÉ SPÉCIFIQUE AVEC FORMATION OBLIGATOIRE : -----</p> <p>UTILISATION DE LOGICIEL/ENVIRONNEMENTS : Suite Office LMS Moodle (3.5), SCENARI Suite, Suite Adobe. Mindmapping et gestion de projet (Xmind notamment) Connaissance des outils libres et de Linux. Outils de programmation et de production pour le multimédia et le web.</p>
<p>COMPÉTENCES À METTRE EN ŒUVRE POUR TENIR LE POSTE</p>	<p>SAVOIRS : Technologies de l'Information et de la Communication dédiées à l'Enseignement. Technologies de développement web, multimédia. Sciences de l'Education. Conduite et gestion de projets, élaboration de cahier des charges. Connaissance d'un ou plusieurs langages de programmation, programmation web, langage de script, SCORM. Maîtrise des Learning Management System notamment Moodle 3.5 Connaissance des outils de versionning (GIT notamment) Notions d'administration de systèmes : linux, virtualisation, conteneurs, gestion de configuration Connaissance des marchés publics.</p> <p>SAVOIR FAIRE : Maîtriser les technologies du web, du multimédia et la production audiovisuelle. Utilisation d'applications et réseaux appliqués à l'audiovisuel et au multimédia, systèmes de gestions de contenus multi-supports. Coordonner et animer des activités pédagogiques. Conseiller et former. Accompagner les changements auprès de la communauté enseignante.</p> <p>SAVOIR ÊTRE : Aisance relationnelle, enthousiasme, sens de la communication et des relations humaines. Sens du service public et du service rendu à l'utilisateur Ouverture d'esprit, esprit fédérateur, esprit d'équipe, capacité d'écoute, Partage des connaissances. Autonomie et force de proposition. Sens de l'organisation. Créativité, sens de l'initiative et sens de l'innovation.</p>

Pour le Président de l'Université
d'Orléans et par délégation,
Le Vice-Président du Conseil d'Administration



Eric BLOND

Le Président de l'Université
Ary BRUAND