la Nouvelle République.fr

Châteauroux : un jeu de gestion en ligne à l'IUT

Publié le 14/12/2020 à 06:25 | Mis à jour le 14/12/2020 à 06:25

Le tournoi a été réussi et formateur pour les étudiants.
© *Photo NR*

Tous les étudiants de 2e année de Gestion des administrations et des entreprises s'affrontent dans un tournoi à travers un jeu ludique que pédagogique.

C'est un jeu un peu particulier auxquels ont participé pendant deux jours les étudiants de 2e année de Gestion des entreprises et des administrations (GEA) de l'IUT de l'Indre. C'est un jeu « sérieux », comme on les appelle de nos jours, *« c'est-à-dire un logiciel de simulation de gestion d'entreprise »*, explique Christophe Cessac, enseignant en environnement numérique et en comptabilité. Avec sa collègue Marie-Hélène Ambrosio, il est à l'origine de cette activité pédagogique.

Salle virtuelle

Réunis en quinze équipes de quatre, les étudiants vont devoir travailler comme le feraient des chefs d'entreprises. *« Chaque équipe est à la tête de sa propre entreprise et à ce titre, doit prendre des décisions quant à la stratégie, la politique commerciale et même les ressources humaines. Le classement est actualisé régulièrement et les étudiants voient leur niveau de performance en temps réel. C'est très motivant »*, ajoute l'enseignant.

La motivation, c'est bien le maître-mot de cette activité, tant pour les enseignants heureux de la proposer que pour les étudiants ravis d'y participer. En effet, si ce n'est pas la première fois qu'elle est proposée, cette année, en raison du Covid, les règles sont un peu différentes. *« Le jeu se fait en ligne. Chaque équipe dispose de sa salle de réunion virtuelle sous l'application "Teams" et nous avons aussi créé un amphi virtuel où tout le monde peut se retrouver. »* Et à la fin, c'est le logiciel qui désigne le vainqueur en toute impartialité et selon les indicateurs rentrés par chaque équipe. Mais outre la médaille en chocolat pour l'équipe lauréate, c'est bien l'ensemble des étudiants qui ressortira grandi de cette expérience de jeu d'entreprise en ligne.

RÉDACTION