

DES JEUX VIDÉOS AU QUOTIDIEN

Jeudi 18 novembre 2021 • 18h30

D'UNE ANTHOLOGIE DU CLITORIS

Mardi 15 mars 2022 • 18h30

DU PARLEMENT DE LOIRE

Mardi 24 mai 2022 • 18h30

La Maison des Sciences de l'Homme Val de Loire propose un cycle de rencontres science-société au cœur du quartier des Deux-Lions à Tours.

Chaque séance, animée par la journaliste Mélissa Wyckuyse, permettra d'instaurer un dialogue entre des chercheurs et le grand public autour de sujets de société d'actualité.



MAISON DES SCIENCES DE L'HOMME VAL DE LOIRE QUARTIER DES DEUX-LIONS 33 ALLÉE FERDINAND DE LESSEPS - TOURS







www.msh-vdl.fr/et-si-nous-parlions







Entrée libre



DES JEUX VIDÉOS AU QUOTIDIEN



JEUDI 18 NOVEMBRE 2021 18h30 > 20h30

Comment joue-t-on aux jeux vidéo aujourd'hui? Qui joue, où, et avec qui? Quelles sont les émotions, les expériences, les affects, que les jeux vidéo rendent possible?

A l'occasion de la parution de l'ouvrage La fin du game? Les jeux vidéos au quotidien (Presses Universitaires François-Rabelais, 2021), trois des co-auteurs, seront présents pour

échanger avec vous sur la place des jeux vidéos dans notre vie quotidienne :

Manuel Boutet, enseignant-chercheur en sociologie (Université Côte d'Azur),
Samuel Coavoux, chercheur en sociologie, département de sciences sociales d'Orange)
Hovig Ter Minassian, enseignant-chercheur en géographie (Université de Tours)

La soirée sera animée par la journaliste Mélissa Wyckhuyse.



MAISON DES SCIENCES DE L'HOMME VAL DE LOIRE SALLE POLYVALENTE (RDC) 33 ALLÉE FERDINAND DE LESSEPS - TOURS

Entrée libre











