

La lettre du Learning Lab-UO



Toute l'équipe du Learning Lab vous adresse ses meilleurs vœux pour 2025 !

1 Le calendrier de l'avent du Learning Lab

Chaque jour, du 1er au 24 décembre, nous avons publié sur LinkedIn une nouvelle ressource proposée par le Learning Lab aux personnels et étudiants de l'Université d'Orléans.

Retrouvez le calendrier dans son intégralité [ici](#).

Pour ne rien rater de nos actualités et événements, n'hésitez pas à vous abonner à notre page LinkedIn ! 



Journée sur l'Approche Par Compétences

Le **20 mars prochain**, l'équipe PRO3 organise à Orléans une journée dédiée à l'Approche Par Compétences (APC).

Vous êtes intéressé ? Vous pouvez dès maintenant vous préinscrire en envoyant un mail à milene.carme@univ-orleans.fr

[Plus d'informations ici](#).



Vidéo d'expérimentation pédagogique

Découvrez le jeu pédagogique créé par [Thaïs Núñez-Rocha](#), maîtresse de conférences en économie.

Ce jeu interactif permet d'apprendre l'économie et le commerce international en mettant les étudiants à la place de pays plus ou moins développés qui doivent s'enrichir.

[À visionner ici !](#)



Retour sur...

... les dernières réalisations du service audiovisuel du LLUO !

- [Teaser](#) pour la Journée Portes Ouvertes
- [Vidéo](#) Parcours sportif sur le campus avec Endonora



Nouvelles collègues au Learning Lab

[Claire Nicaise](#) rejoint le Learning Lab en tant qu'ingénieure pédagogique pour le pôle santé !

Nous accueillons deux stagiaires du Master Sciences du Langage parcours Création Numérique et Didactique (CND), [Gabrielle Domain](#) et [Orlane Pannetier](#)

Bienvenue dans l'équipe !

Retrouvez l'équipe du Learning Lab au complet sur notre [site web](#).



Retour sur...

... Les journées scientifiques ludopédagogie (Caen)

[Camille Quignon](#) et [Carole Grillet](#), enseignante et RPN à l'IUT d'Orléans ont eu l'opportunité de participer à la première Journée scientifique de la Ludopédagogie organisée par le service d'appui à la pédagogie de Caen (CEMU). Elles ont présenté leur travail autour du jeu pédagogique "La Bonne Compta" réalisé par Carole Grillet pour initier ses étudiants en BUT GEA à la comptabilité.



MOOC : Se former pour enseigner dans le supérieur (nouvelle session)

Inscriptions possibles jusqu'au 8/06/25

Début du MOOC : 6/01/25

Ce MOOC vise à soutenir notamment la formation et l'accompagnement des enseignants, enseignants-chercheurs et doctorants du supérieur dans leurs connaissances des processus d'apprentissage et dans leurs pratiques d'enseignement et d'évaluation.

N'hésitez pas à le suivre en équipe pédagogique ! Différentes thématiques seront abordées sur plusieurs semaines :

[Plus d'informations et inscriptions](#)

PLAN DE FORMATION

Retrouvez toutes les formations proposées par le Learning Lab dans le chapitre Soutien à la pédagogie du catalogue de formation sur GEFORP.

- [Rendre ses étudiants actifs](#) | le **06/02** de 13h30 à 16h30
- [Initiez-vous aux intelligences artificielles génératives par le jeu et la pratique](#) | le **27/02** de 13h30 à 16h30
- [Faites réviser vos étudiants avec Wooflash](#) | le **04/03** de 13h30 à 16h30
- [Dynamiser ses cours et ses présentations avec Wooclap](#) | le **27/03** de 13h30 à 16h30
- [Créer des supports et des ressources pédagogiques graphiques](#) | le **13/05** de 13h30 à 16h30
- [Engager ses étudiants dans des activités interactives sur CELENE \(avec H5P\)](#) | le **20/05** de 14h-16h

