

À la découverte de l'intelligence artificielle

Le jeu des 7 familles

Le jeu et les éléments annexes (fiches informations et règles du jeu)
sont partagées sous licence **CC-BY-NC-SA**



Nous avons pris appui sur la Charte "l'utilisation de l'Intelligence Artificielle au sein de l'Université d'Orléans". N'hésitez pas à modifier le contenu des cartes pour que le jeu s'adapte à votre contexte.

**Pour toute question, n'hésitez pas à envoyer un mail à
learninglab-uo@univ-orleans.fr**

Nous sommes preneurs de vos retours et éventuelles remarques !



Objectifs

Ce jeu a pour objectifs principaux :

- de démystifier l'IA(G)
- d'introduire de manière ludique les concepts clés et le vocabulaire essentiel autour de l'IAG

Contenu du pack à télécharger (PDF)

Le pack se compose :

- d'un fichier PDF "**règles du jeu**" (fichier A4 format paysage en recto verso, impression sur bord court, sur une page vous avez deux règles)
- d'un fichier "**impression_jeu_IA**" (en PDF, impression recto-verso format paysage bords courts)
- d'un fichier PDF "**Fiches informations**" (5 fiches - 2 par page A4)
- d'un fichier PDF "**Cartes jeu 7 Familles de l'IA**" (comprend toutes les cartes du jeu)

Version modifiable en ligne sur Canva

Pour accéder au modèle Canva modifiable, il existe deux versions :

- Version Canva Pro (utilisation d'éléments "Pro") : [cliquez ici](#)
- Version Canva gratuit (le jeu a été légèrement modifié visuellement pour qu'il n'y ait pas de filigranes) : [cliquez ici](#)