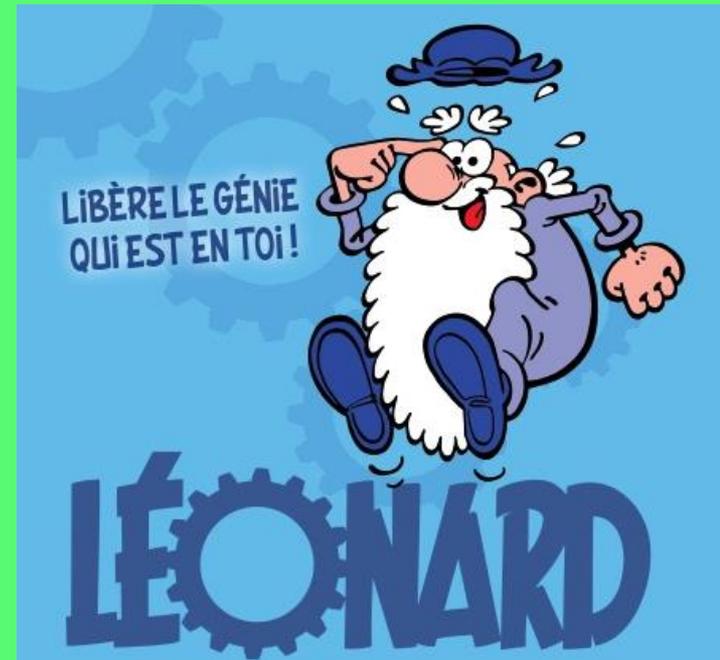


C'est quoi le « Génie Mécanique et Productique » ?

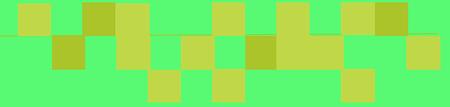


Définition « G.M.P »

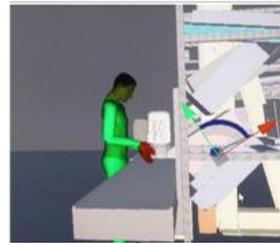
- **Génie** → ingénierie → réfléchir, calculer avant de faire
- **Mécanique** → science du mouvement et des forces
- **Productique** → art de produire, de fabriquer



Cycle de vie d'un produit



Besoin ?



Usine numérique



Chaine logistique



Maquette numérique



Usine



Cycle de vie d'un produit

ZOOM sur 2 étapes très « GMP »

Concevoir

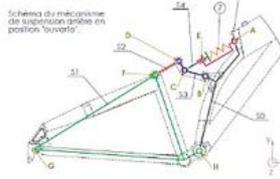
Géométrie ?



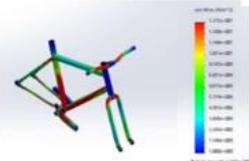
Solutions ?



Vitesses, efforts ?



Résistance ?

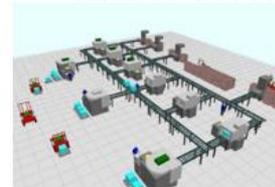


Matériaux ?

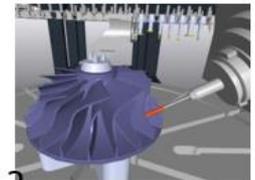


Industrialiser – Produire - Contrôler

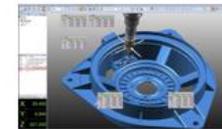
Organisation ?



Procédé de fabrication ?



Contrôle qualité ?



Automatisation ?



Assemblage, ergonomie ?

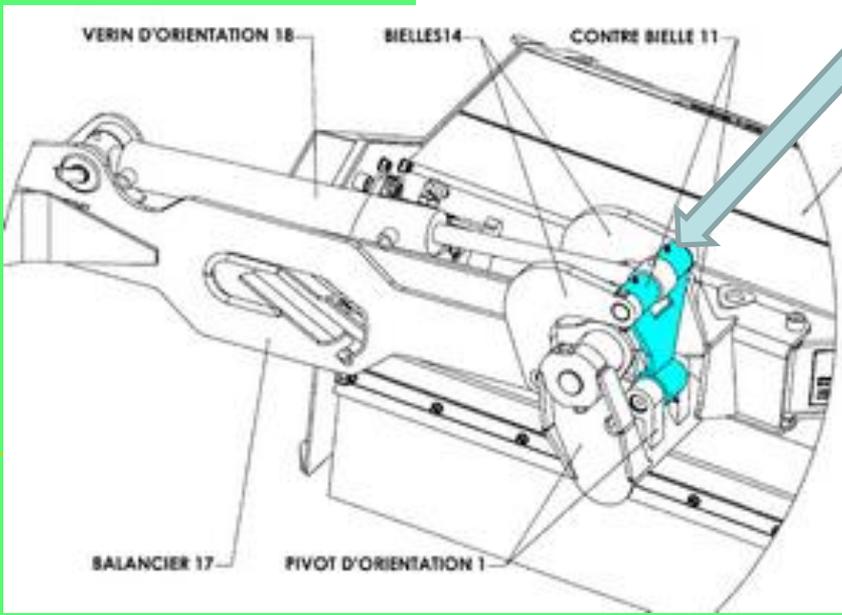
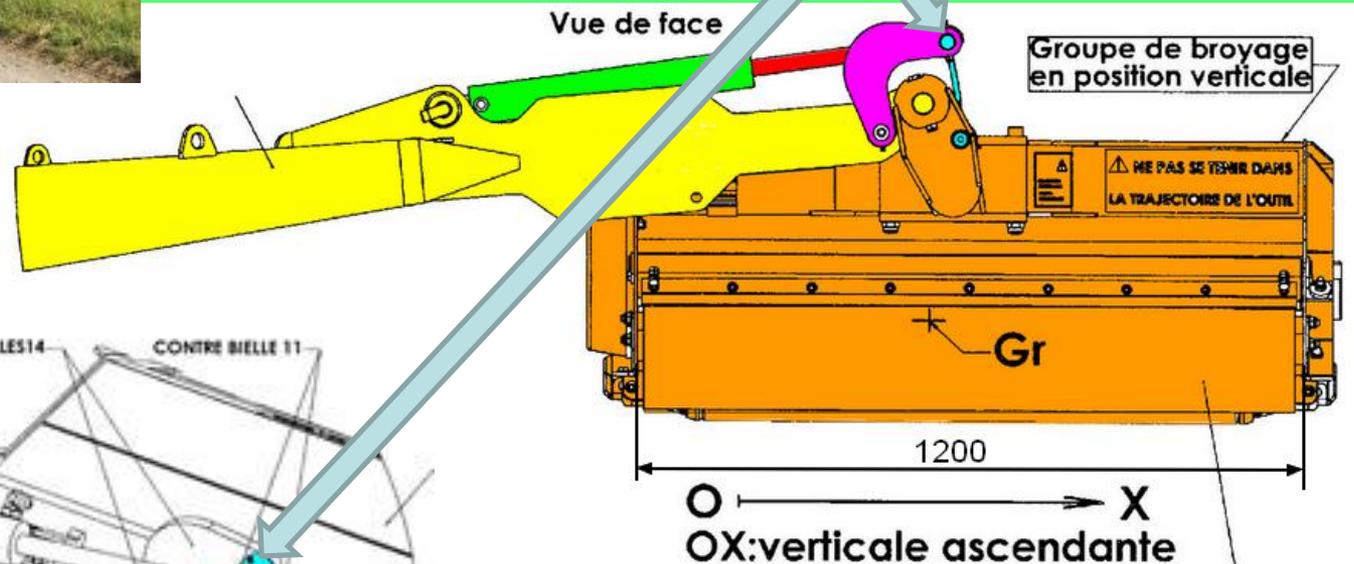


ACTIVITE TYPIQUE « GMP » :

Il nous faut une nouvelle « bielle bleue » !



Vous êtes chargé de faire évoluer une pièce d'une tondeuse ...



C'est quoi le « Génie Mécanique et Productique » ?

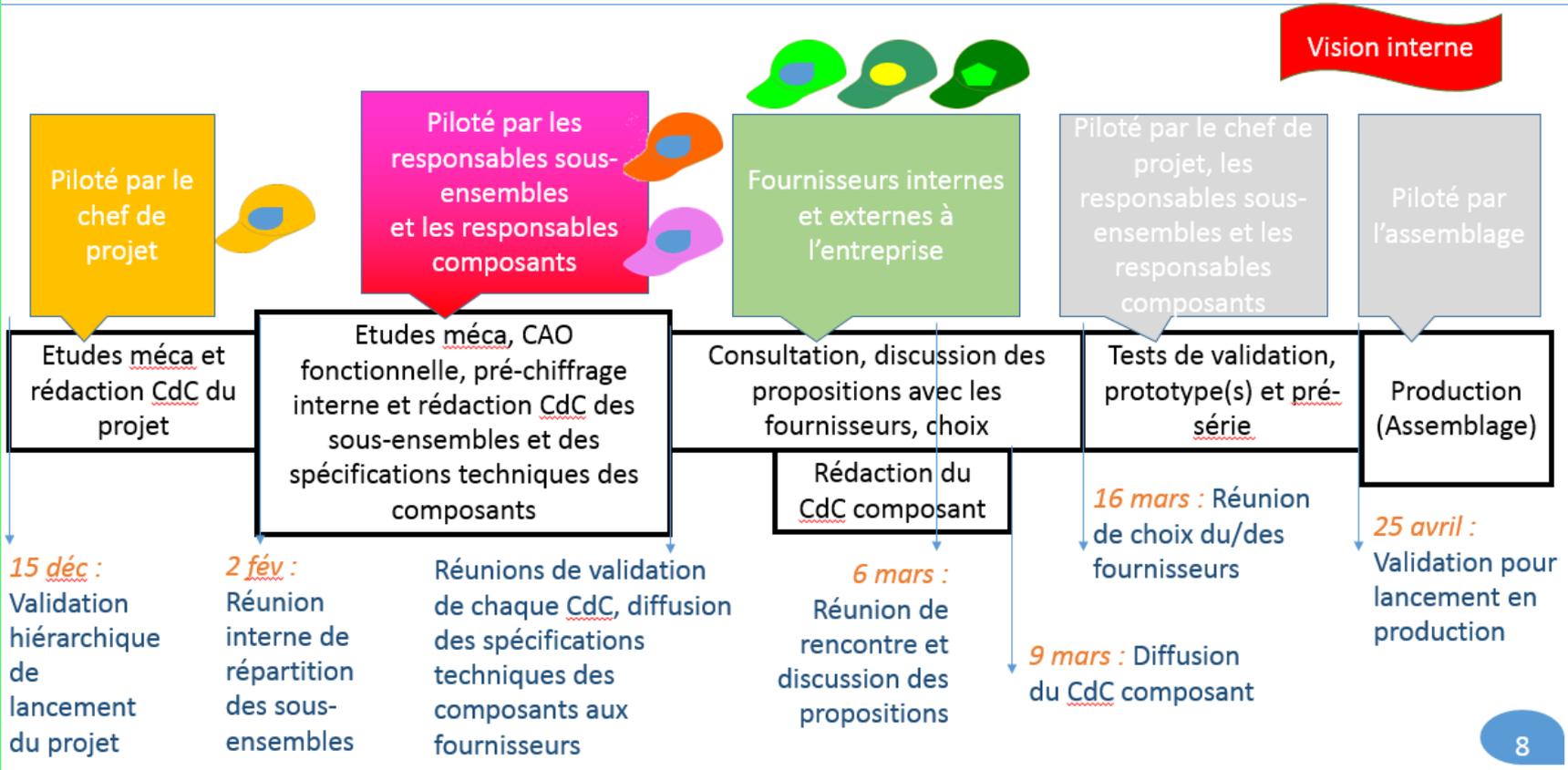


Imaginer, organiser les tâches à réaliser !

Le projet X21-256A : étapes et jalons

CR

Vision interne

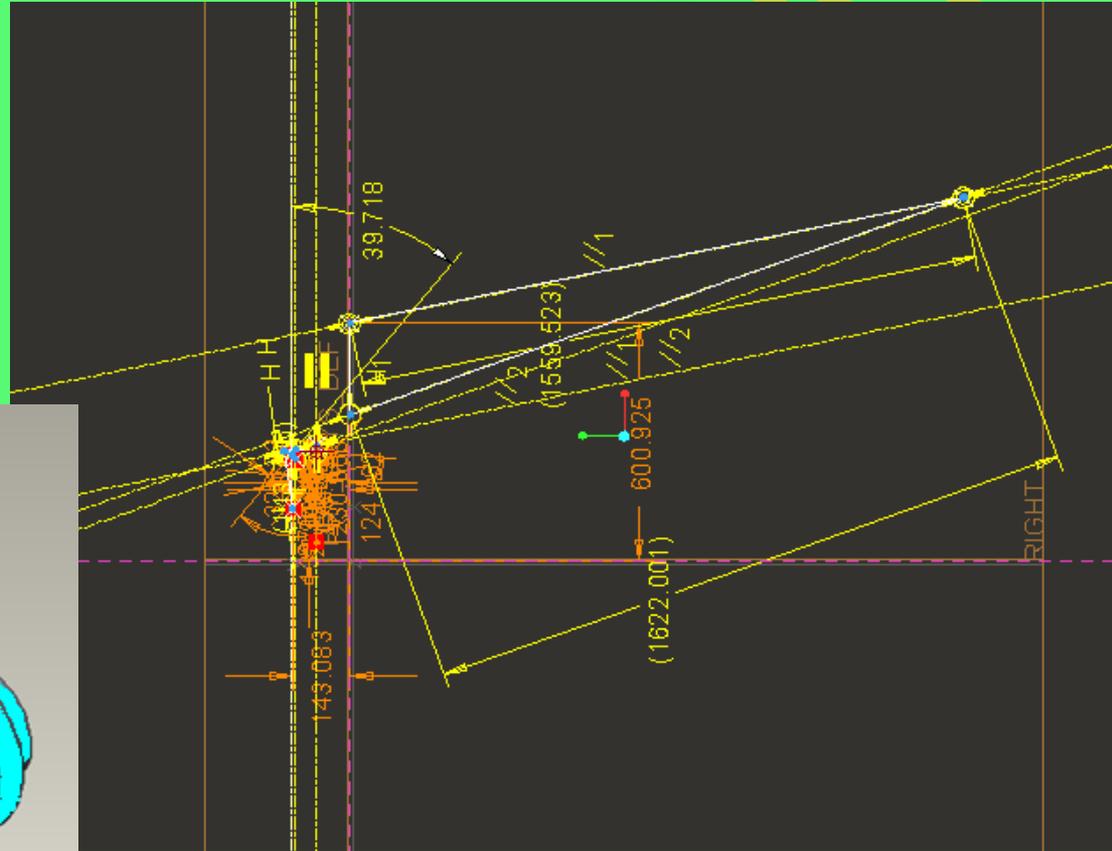
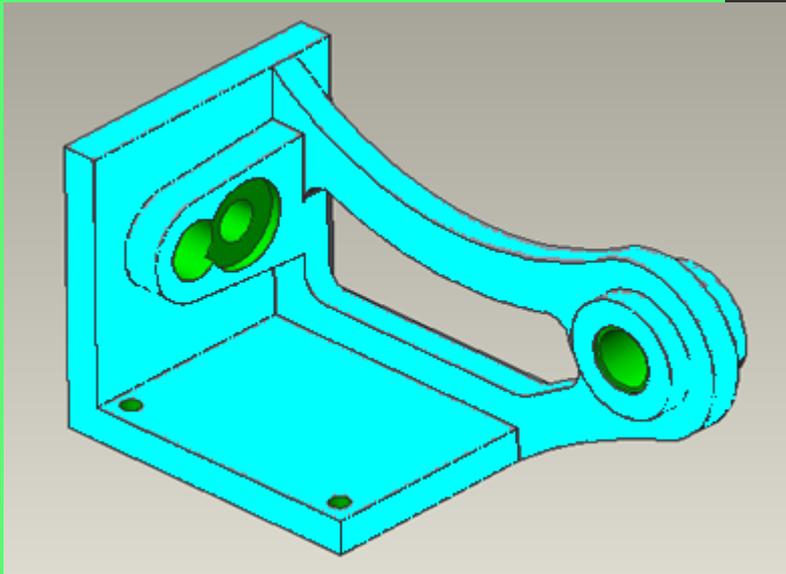


8

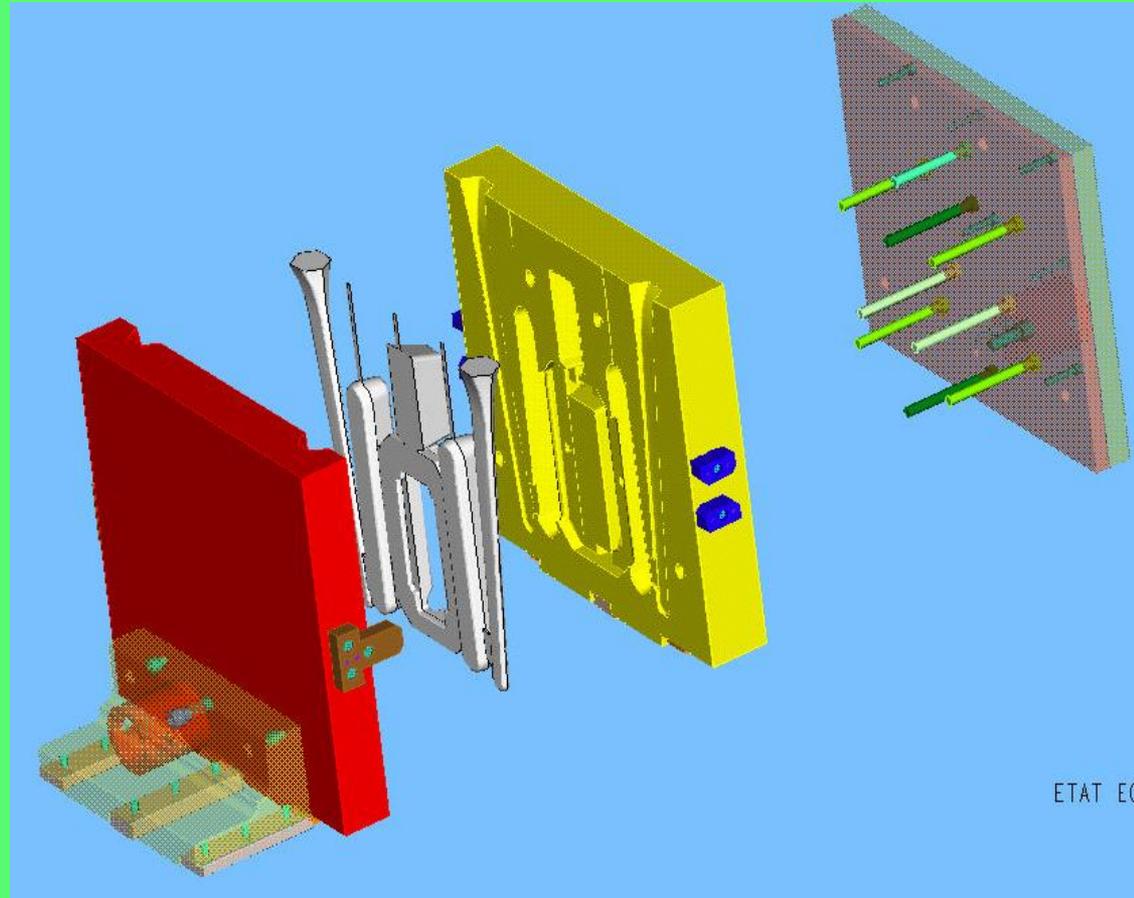


Connaître les forces, les « contraintes »

Dessiner la pièce en 3D
Publier des plans



Étudier la fabrication, définir les outillages
→ Industrialiser



Fabriquer !!

Contrôler !



Compétences attendues technicien(ne) B.U.T. GMP

- Choisir, imaginer une solution technique, les formes, le matériau d'une pièce ou d'un mécanisme, d'un outillage. Faire les plans d'une pièce ou d'un mécanisme.
- Calculer des forces, des vitesses, des pressions.
- Concevoir des programmes : *Visual Basic, langages pour automates industriels et programmation d'une machine.*
- Choisir un capteur, piloter un automate, un moteur ou un robot.
- Utiliser des machines de fabrication manuelles ou automatiques : *soudage, pliage, usinage ...*
- Contrôler les dimensions d'une pièce, tester la résistance d'une pièce.



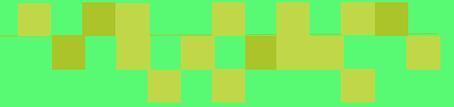
Compétences attendues technicien(ne) GMP

- Compréhension, assimilation, mise en œuvre guidée/en autonomie
 - de procédures « techniques », modes d'emploi machines ou logiciels,
 - des méthodes de travail, définition de procédures,
 - de concepts de physique, maths appliquées,
 - des notions et du vocabulaire technique.
- Attitude au travail, considération des autres, dynamisme, positivisme, humilité
 - on peut obtenir le bac avec 10/20 ... pourquoi ferait-on moins d'erreurs en entreprise ? Il faut douter, refaire, vérifier !
 - en entreprise, personne n'a la correction du problème (on n'est plus à l'école), mieux encore, on adore résoudre des problèmes !!!
- Communication écrite, orale (courriel, réunion)



En vrai ... une entreprise très « GMP » !





Merci pour votre attention.

Retrouvez d'autres informations
sur nos pages internet.

